Wealth of Nations

Whitepaper

Wealth of Nations

Whitedader



ОБ ИГРЕ "БОГАТСТВО НАРОДОВ"

ТИП: ЭКОНОМИЧЕСКАЯ-ВОЕННАЯ СТРАТЕГИЯ, ГЕОПОЛИТИЧЕСКАЯ СТРАТЕГИЯ

ПЛАТФОРМА: БРАУЗЕРНАЯ ОНЛАЙН-ИГРА (С СЕРВЕРАМИ)

ДОСТУПНОСТЬ: БЕСПЛАТНАЯ ИГРА

ОСОБЕННОСТИ ИГРЫ: СИМУЛЯТОР, PLAY- TO- EARN

ИГРОВОЕ ЯДРО: ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ДВИЖОК, КОТОРЫЙ СИМУЛИРУЕТ РЕАЛЬНЫЕ ЗАКОНЫ ЭКОНОМИКИ, НАПИСАННЫЙ С НУЛЯ НАШИМИ РАЗРАБОТЧИКАМИ ИГРЫ НА PHP 7.3

ИГРАЙ БЕСПЛАТНО,

ПОБЕЖДАЙ В ИГРЕ,

И ЗАРАБАТЫВАЙ!



ДИСКЛЕЙМЕР

The Wealth of Nations - многопользовательская браузерная стратегическая игра и одновременно экономический симулятор, в котором любой игрок может сыграть роль главы средневекового государства. Стройте города, развивайте ремесла, налаживайте торговые и дипломатические отношения с соседями. Проект включает в себя лучшие черты индустрии стратегических игр, как их экономическую, так и военную составляющую. Игра позволяет автоматизировать все процессы или управлять ими самостоятельно, подходит как для казуалов, так и для хардкорных игроков.

Игровая валюта - это токены, которые торгуются на бирже и могут быть свободно введены или выведены из игры на кошелек. Игровой мир позволяет добывать токен, имеющий реальную рыночную стоимость, подобно тому, как золото добывается в шахтах, с развитием соответствующих ремесел. В то же время интерактивность игрового мира позволяет зарабатывать токены в игре даже при отсутствии шахт, с помощью активной внешней политики и экономического развития вашего государства.

В игре есть множество механик, которые вы не найдете ни в одном другом проекте. Реалистичные коррупционные схемы, уникальная симуляция потребления населения, синтез тактической и стратегической войны, самое большое этническое и культурное разнообразие народов, интерактивная и очень гибкая дипломатия - вот лишь некоторые из особенностей, которые вы не найдете больше нигде.

В отличие от других проектов в этом жанре, мы использовали научный подход - настоящую экономическую теорию - при описании взаимодействия игровых элементов. Например, в нашей игре население не вкладывает свои сбережения наугад, коррупция зависит от масштабов бюрократии, а падение рыночных цен влияет на падение зарплат и другие подобные вещи.

В Wealth of Nations каждый может реализовать себя, в зависимости от своих навыков; стать искусным торговцем, воином, политическим интриганом и получить достойную награду за эти достижения - заработать в игре реальные деньги. Наш проект лоялен к тем, кто будет выводить токены из игры и в дальнейшем обменивать их на бирже для получения дохода. Поскольку наша концепция майнинга заключается в том, что вы, как участник, зарабатываете не на мощности своей видеокарты, а на своих управленческих талантах и трудолюбии.

Ваши возможности могут выходить далеко за рамки вашей личности, вы можете собрать команду друзей или завести новых, создать альянсы и стать полноценным руководителем организации, приносящей реальный доход! Наш проект - это не просто уникальное развлечение для любителей стратегического жанра и экономических игр, он, несомненно, принесет массу удовольствия. Мы на самом деле призываем людей учиться работать над собой и работать в команде, после чего они будут получать реальный доход за свои достижения.



ИГРОВОЙ МИР

Wealth of Nations World - это игровая карта, копирующая планету Земля. Вы выбираете племя, за которое хотите начать игру, и первое поселение оказывается в вашем распоряжении. Дальше все начинается как в реальном мире. Поселение растет благодаря вашей умелой внутренней политике, устройству и законам. В игровом мире ваши интересы начинают пересекаться с интересами других игроков, что может привести к конфликтам и даже войнам. Или наоборот, к союзам и династическим бракам.

ИГРОВЫЕ ПРОЦЕССЫ

Торговля

Ключевой особенностью игры является возможность активно торговать между игроками практически любыми ресурсами игры. Торговля ресурсами происходит на своеобразной бирже, где цены указываются с учетом стоимости на поставку этих ресурсов. И эти затраты зависят не только от расстояния, но и, например, от платы, установленной игроками, и даже от активности разбойников в районах торговых путей. Кроме того, в торговле участвуют не только игроки, но и население стран, которые игроки контролируют. Население активно производит, покупает и продает ресурсы для собственного потребления или инвестиций. Выбор за игроками - как они регулировать эти процессы в своих интересах. Торговля настолько важна в игре, как и в современном мире, что во многом определяет, какой тип производства, которое будет развивать игрок.





Глобальная карта

В начале игровой сессии игрок выбирает участок карты, где он планирует начать развитие своего племени. В общей сложности до тысяч игроков могут одновременно играть на одной карте одновременно. Если карта заполнена игроками, то в стартовом меню появится возможность выбрать другие свободные карты. Поскольку ресурсы распределены по карте неравномерно, выбор места на карты во многом определяет специализацию игрока в игровом мире. Сама карта повторяет географию нашей планеты, на которой выделены города и страны игроков. Помимо информативной функции, на стратегической карте можно управлять передвижением войск и кораблей.



Аккаунт

После регистрации на нашем проекте ваш аккаунт можно использовать для входа в одну из доступных игровых карт. Аккаунт позволяет общаться с другими игроками, а также использовать в качестве кошелька для жетонов. Токены хранятся в кошельке аккаунта и могут быть зачислены на счет игры, в которую вы как ваши внутриигровые деньги. И, соответственно, игровые деньги могут быть выведены на кошелек в виде токенов.



Игровые активы

В игре представлен широкий спектр добываемых и переработанных ресурсов. Поскольку все эти ресурсы могут торговать на рынке, все они могут быть обменены на деньги, то есть на токены. Деньги в игре называются талерами. 1000 талеров равны 1 дукату. Это один токен. Цены на другие ресурсы меняются в зависимости от спроса и предложения в конкретной игровой сессии. Если игроки ввели много токенов в игровую сессию, то инфляция будет присутствовать в этой игровой сессии, и наоборот, при активном изъятии токенов-дефляция. В каждой игровой сессии, среди прочих добываемых ресурсов, присутствует ресурс - руда. Из руд драгоценных металлов можно выплавлять металл и впоследствии чеканить из него талеры. Поскольку ресурсы добываются в разных областях игрового мира, эти области - земли - также являются активом и даже могут быть сданы в аренду другим игрокам.

Квесты

Для дополнительного разнообразия в игре существуют определенные задания, за выполнение которых игрок получает ресурсы и рабов.



Общение между игроками

В игре предусмотрена возможность общения между аккаунтами, а также общий чат игровой сессии. Все это способствует установлению дипломатических отношений и заключению соглашений.

ИГРОВАЯ КАРТА

В Wealth of Nations карта максимально реалистична. Она представляет собой реальную планету Земля. Границы государств обозначены их цветом. При увеличении масштаба мы видим стратегическую карту местности, на которой видны города, армии, горы, реки, ресурсы, леса и другие важные стратегические объекты.



Битвы и тактические карты

Поскольку в игре можно производить оружие, вы также можете создавать собственные армии, чтобы сражаться с другими игроками. Армии нанимаются в городах в специальных учреждениях, после чего ими можно управлять на стратегической карте. При встрече с вражеской армией начинается сражение, и игроки могут переключиться в режим тактической карты и непосредственно управлять отрядами во время битвы. В ходе продолжающегося сражения можно подключать новые войска, которые подошли к месту битвы на стратегической карте. Более того, с какой стороны они подошли на стратегической карте, с той и появятся на тактической, поэтому в игре можно реализовать сложные маневры для более успешных тактических сражений.



Города и поселения

В этом режиме сосредоточены основные инструменты для развития вашей цивилизации. Религиозные сооружения, здания, связанные с развитием технологий, наем войск, управление, переработка и хранение ресурсов, в том числе и денежных. Все эти возможности открываются в связи с развитием города игроком.

Также можно переключать режимы карты.

Доступны следующие режимы карт:

- Стратегическая карта, она же карта мира (она, в свою очередь, имеет несколько режимов; политическая, климатическая, геологическая, природная, религиозная, этническая карты)
- Тактические карты
- Карта поселений



РЕЖИМЫ ИГРЫ

Экономика

В игре экономика может регулироваться различными способами:

- прямая торговля и производство
- создание условий для торговли и производства вашим населением.
- регулирование с помощью законов и налоговой политики

Дипломатия

Дипломатия позволяет использовать широкий спектр договоров. Альянсы, торговые соглашения, беспошлинная торговля, эмбарго и т. д. Вы также можете заключать династические браки и даже совершать самоубийство своего персонажа. Никаких ограничений нет, вы можете использовать любые механизмы для достижения своей цели - создания величайшего государства в мире Богатства Наций.

Самоубийство игрового персонажа не приводит к завершению игровой сессии, так же как и при государственном перевороте или смене правительства, у игрока меняется только аватар, управление страной остается в руках игрока.
Однако если происходит захват государства другим государством и изменение территориального статуса и владения землями, то, как и в реальности, игрок теряет свое государство.

Политика и законодательство

Выберите, в какой политической системе вы будете развивать свое общество - монархия, диктатура, феодализм, демократия... Варианты неограниченны.
Издавайте указы, законы, развивайте правоохранительную систему, социальное обеспечение, чтобы повысить качество жизни населения и производительность труда. Уровень счастья, безопасности и доходов населения влияет на общее развитие страны, в том числе и на темпы производства ДУКАТов.

Стратегия

Путь развития государства через обладание ресурсами или военные кампании. Осваивайте новые территории, присоединяйте их к своему государству или захватывайте территории других наций.

Советники

Каждый из элементов управления может быть передан советнику. Игрок может выбрать для себя наиболее интересную сферу для активного развития, а рутинные задачи передать на исполнение советникам. Советники будут действовать в интересах государства, но, как и в реальной жизни, не обойдется без коррупции, поэтому их работу тоже нужно будет контролировать.

На самом деле в игре Wealth of Nations существует еще множество режимов игры, мы описали основные направления. Вы можете выбрать одно из них, комбинировать различные приемы и создать свой уникальный режим игры. Главное - достичь поставленной цели.

ИГРОВЫЕ ЦЕЛИ

ГЛАВНАЯ ЦЕЛЬ - ЗАХВАТИТЬ БОЛЬШЕ ТЕРРИТОРИЙ ЧЕМ ДРУГОЙ ИГРОК
ПОЛУЧИТЬ НАГРАДУ СЕРВЕРА, ВСЕ НЕДОМАЙНЕННЫЕ ДУКАТЫ СЕССИИ, ЭТО ДО 1, 000, 000 ДУКАТОВ

УМНЫЙ ДОГОВОР (SMART CONTRACT) БОГАТСТВО НАЦИЙ

Интеграция SPL, BEP-20 и ERC-20

Вначале токен DUCAT будет выпускаться только на блокчейне Solana (токен SPL), как гораздо более быстрая, дешевая и масштабируемая альтернатива другим блокчейнам. Затем мы планируем сделать мост между SPL и ERC-20, SPL и BEP-20, а также мост между ERC-20 и BEP-20. Эти мосты будут разрабатываться за пределами The Wealth of Nations.

Интеграция с блокчейном

Мы планируем создать гибридную систему, в которой часть внутриигровой логики будет написана на смарт-контрактах Solana, а другая часть - на централизованном сервере. Эта логика включает в себя: пересылку денег и ресурсов между игроками и игровыми объектами, работу биржи игровых ресурсов, контроль за эмиссией денег через внутриигровой майнинг, управление учетными записями, хранение и управление состоянием игрока вместе с его игровыми активами и так далее. Централизованный сервер позволит нам сделать игру похожей на игру, как бы странно это ни звучало, а смарт-контракты Solana позволят встроить механизмы защиты, закрывающие многие уязвимости.



БЕЛАЯ КНИГА

В этом документе представлена полная информация о Wealth of Nations, включая геймплей и другие особенности игры, такие как экосистема, экономика токенов и NFT. Кроме того, в ней представлены детали и сведения о развитии команды разработчиков, креативных специалистов и консультантов. Этот документ поможет инвесторам и игрокам следить за дальнейшим развитием Wealth of Nations и быстрее и точнее понять, как работает экономика игры.

Примечание: Данный обзор будет постоянно обновляться командой Wealth Of Nations, целью всех изменений является повышение качества и устойчивости проекта.
Версия 1.3 от 18.04.2022; Версия 1.4 от 23.05.2024

ВИДЕНИЕ И МИССИЯ

Идея создания игры Wealth of Nations возникла у создателя проекта, Михаила Орешникова, еще в детстве, а первые наработки появились в 2011 году. В 2017 году первая версия игры была представлена небольшому кругу друзей, и так начала формироваться команда единомышленников. Алексей Терешук присоединился к команде в 2021 году вместе с Ведамиром Ефановым. После ряда доработок игровой механики было решено запустить проект в коммерческую эксплуатацию. Первым этапом стал листинг IGO и NFT. Успех IGO 2021 вдохновил команду на продолжение разработки и обеспечил проект Wealth of Nations необходимыми активами для доработки механики и визуального оформления игры. Весной 2022 года был выпущен закрытый Альфа-Тест.

С началом вторжения в России в Украину, разработка серьезно замедлилась поскольку большая часть разработчиков находилась в Украине. Однако после стабилизации ситуации, разработка Бета версии продолжилась. Сегодня над проектом работает команда из 30 человек - разработчиков и художников, а с 2024 года к проекту присоединилась команда маркетологов и блокчейн-экспертов из 5 человек. Мы потратили годы (да, годы), проверяя каждый экономический аспект игры во всех возможных условиях, чтобы создать максимально реалистичную экономическую симуляцию. Теперь мы пригласили мастеров маркетинга, чтобы представить наш проект общественности.

Миссия Wealth Of Nations - не просто создать реалистичную экономическую стратегическую игру, а платформу, которая дает возможность не только играть, но и зарабатывать. Обработка игры ориентирована на широкую аудиторию, а не только на профессиональных держателей криптовалют. Эти три компонента позволят создать устойчивую экосистему, которая сделает игры, обмен и внутриигровой пиринговый обмен известными во всем мире.
Для этого Wealth Of Nations должна сделать три вещи, в том числе

1. Геймплей должен быть действительно привлекательным и интересным, чтобы игрокам было интересно участвовать в игре каждый день в течение многих лет. В игре должны быть полезные функции, которые помогают объединить игроков, такие как гильдии, войны гильдий или квесты гильдий. Игроки должны быть связаны и взаимодействовать в игре как мини-сообщество. Данный пункт уже является реализуемым на действующем Альфа-Тесте.
2. NFT могут быть использованы как активная криптовалюта или как уникальные игровые предметы, которые ограничены и могут быть проданы за токены DUCAT для использования в приложении или обмена.
3. Владельцы цифровых активов имеют глубокую связь с игроками. Они могут быть игроками, а могут быть теми, кто работает с игроками, чтобы создать идеальную команду, тем самым создавая превосходную команду победителей. Wealth Of Nations может стать первой стратегией киберспорта.

Мы хотим создать игру Wealth Of Nations на основе трех принципов:

- **Играйте Бесплатно**
- **Играйте и Зарабатывайте**
- **Зарабатывайте Бесплатно**

СООБЩЕСТВО

Обработка игры под руководством сообщества

Мы хотим, чтобы Wealth Of Nations стала первой браузерной стратегической игрой на основе блокчейна, которая действительно принадлежит и управляется сообществом.
Игровой мир функционирует по определенным законам экономики, тактики, стратегии и геополитики, но то, как игроки договариваются между собой, остается за рамками правил. Игра - это инструмент для получения удовольствия от реализации разнообразных стратегий и ходов. Также, как и в реальности, здесь нет правил и предопределенности, всегда есть место фактору неожиданности, который полностью меняет ход игрового сюжета. Поэтому весь мир находится в руках игроков, которые устанавливают правила развития в соответствии со своими знаниями, амбициями, навыками и моралью.
Как и в реальном мире, в игре вы можете создавать подпольные союзы, коалиции, играть в рамках законов или искать возможности обойти закон ради собственной выгоды.
Мы создаем привлекательную игру и формируем здоровое сообщество разработчиков, где каждый может создавать ценности и выгоды для себя. Wealth Of Nations - бесплатная браузерная игра, и каждый может присоединиться к ней и зарабатывать токены DUCAT за счет игрового майнинга.
Ниже перечислены наши каналы связи и сообщества. Подпишитесь на них, чтобы получать самую свежую информацию. Не пропустите самый горячий матч!


https://won.onl


https://twitter.com/WoNnft


https://discord.gg/tC6GWf3d


https://www.instagram.com/wealth.of_nations


https://www.linkedin.com/company/wealthofnations


https://www.facebook.com/wealthofnations.p2e


https://vk.com/thewealthofnations


https://t.me/wealthofnations_news


https://www.youtube.com/channel/UCAGDhG4AWWGOmlhekYZLbaA


https://thewealthofnations.medium.com/

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Обзор

Стратегические игры не становятся более реальными, чем эта - впервые в сети Solana применяются настоящие экономические законы, и ВЫ полностью владеете внутриигровой криптовалютой и NFT, участвующими в этой реальной симуляции.

Наша команда добилась самой точной симуляции экономики эпохи Средневековья. Как игрок, вы столкнетесь с теми же проблемами, с которыми сталкивались в те времена и которые были кошмаром для правителей того времени. Речь идет не только о завоевании земель и ресурсов - это гораздо больше.
Коррупция, контрабандисты, искушение инфляцией и другие уловки, которые мировые лидеры уже использовали - возможности бесконечны.
Невидимая рука рынка будет действовать разными способами, что делает Wealth of Nations самой интерактивной игрой в своем роде! Пусть эти Эти аспекты не должны вас пугать - даже ребенок сможет управлять
собственным государством, ведь мы предусмотрели внутриигровых советников для лидеров, которым понадобится помощь. Но берегитесь,
ведь эти сопляки обожают отхватывать кусок от вашего пирога.
.



ИГРАЙ. ЗАРАБАТЫВАЙ.БЕСПЛАТНО

ИГРАЙ. ЗАРАБАТЫВАЙ. БЕСПЛАТНО

Вы можете заработать криптовалюту DUCAT, грабя своих врагов в PVP, торгуя с нациями - союзниками или врагами, развивая свою экономику с помощью монетарной политики и других мер, дипломатического шантажа или даже просто добывая золото (если на вашей земле есть руды!).
Токены и NFT будут открыто торговаться на биржах и площадках.
Наша главная цель - вознаградить игроков за их талант, смекалку и усилия. В отличие от других игровых компаний, которые выселяют или банят людей за то, что они зарабатывают деньги на своей виртуальной экономической системе, мы поощряем это! Мы хотим, чтобы вы заработали столько денег, сколько возможно в Богатстве Наций!

ИГРАЙТЕ И ЗАРАБАТЫВАЙТЕ

Каждый игрок в процессе развития своего поселения создает и развивает шахту для добычи токенов проекта. Скорость добычи жетонов зависит от уровня шахты - бронзовой, серебряной или золотой. Из угля и руды выплавляется металл, создаются дукаты. Скорость добычи зависит от уровня вкладов игроков и уровня развития поселения.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС И ВОЗНАГРАЖДЕНИЕ

Браузерная игра Wealth of Nations предполагает использование серверов для подключения игроков. Все процессы происходят на игровых серверах, поэтому пользователи получают максимальное качество игры, не загружая свое устройство. Количество серверов в игре будет увеличиваться в соответствии с ростом клиентской нагрузки. На одном сервере может находиться 1000 игроков. Одна игровая сессия (прохождение пути развития от поселения до Властелина Мирового Богатства Наций) рассчитана на 6 месяцев. Игрок, который на своем сервере захватил больше земли чем другие, получает титул ПОБЕДИТЕЛЯ и получает в награду в виде всех дукатов заложенных в эту сессию, которые не успели добыть игроки из недр. Изначально закладывается 1 000 000 ДУКАТов.
Эти дукаты - награда сервера, которая пополняет баланс игрока, уже накопленный за время игры.
Вывод и продажа дукатов, накопленных игроком за время игровой сессии посредством майнинга, не ограничена.

ИГРОВАЯ ГОТОВНОСТЬ

Проект находится на стадии рабочего прототипа, на котором мы тестировали все инновационные механики в течение нескольких лет на случайных добровольцах. Тем не менее, будут внесены значительные изменения, в основном в игровой дизайн, эргономику и разработке игрового стиля (текущий унаследованный дизайн виден на скриншоте).
Кроме того, в игру будет введен наш токен,
накануне коммерческого запуска игры.



ЭКОНОМИЯ

Free to Play - Играйте Бесплатно

Free-to-Play - это концепция, инициированная Wealth Of Nations с момента появления первой идеи. Мы считаем, что игрокам нецелесообразно вкладывать определенную сумму денег в игру. Это мешает многим традиционным игрокам играть в NFT-игры. В игре Wealth Of Nations чем больше игроков, тем лучше битва. Именно поэтому мы решили создать модель Free-to-Play и соединить ее с режимом Play-to Earn. Все зависит от ваших знаний и стратегии.

Новичкам дается стартовое поселение, которое одинаково для всех игроков, и его можно использовать, чтобы заработать родные внутриигровые жетоны DUCAT. Все зависит от того, какую стратегию развития выберет игрок.

В зависимости от типа NFT будут давать бонусы и жетоны DUCATs. Но помните, что токены DUCAT могут быть украдены в процессе игры. Поэтому все игроки имеют равные права. А наличие дополнительных жетонов у держателей NFT может быть как плюсом, так и минусом. Все зависит от выбора правильной стратегии и силы поселения игрока, его тактики, дипломатии и военной стратегии.

Play To Earn - Играть, чтобы зарабатывать

1. Экосистема игры Wealth Of Nations позволяет вам найти свой собственный способ заработка: 1. Если вы не хотите вкладывать деньги в игру, вы можете начать стратегическую кампанию и развивать свое поселение без ограничений. Создавайте альянсы и стройте свою империю! Это наша миссия Free to Earn.
2. Если вы не можете ждать, вы можете купить токены DUCAT на криптовалютных биржах или приобрести NFT и развивать свое поселение быстрее.
3. Как держатель цифровых активов, вы можете использовать свои токены DUCAT и NFT и зарабатывать деньги через торговлю

Игровой счет и криптокошелек

Аккаунт в игре - это фактически ваш собственный кошелек, с которого можно совершать все основные операции, в том числе вводить монеты в игровую сессию и выводить их на обменный кошелек. При регистрации аккаунта пользователь автоматически регистрируется на основе блокчейна, а получение, пополнение, вывод и использование игровых токенов регулируется смарт-контрактом





NFT

Наша коллекция плакатов участвует в распродаже IGO (Initial Game Offering).
Подробнее о нашем IGO вы можете узнать здесь:

https://www.launchpd.art/wealth-of-nations

Мы распродали одну из самых больших коллекций на этом сайте. Отзывы и ожидания покупателей очень положительные, есть крупные держатели. Курс обмена на вторичном рынке вы можете посмотреть здесь:

https://magiceden.io

Всего будет представлена первая динамичная игровая коллекция NFT, состоящая из 5000 NFT 28 уникальных типов. Они будут разделены на четыре уровня редкости - самый редкий позволит вам выкупить уникальный предмет, способный изменить судьбу нации - в буквальном смысле. Плакаты уникальны и будут иметь 2 основных варианта использования в игре:

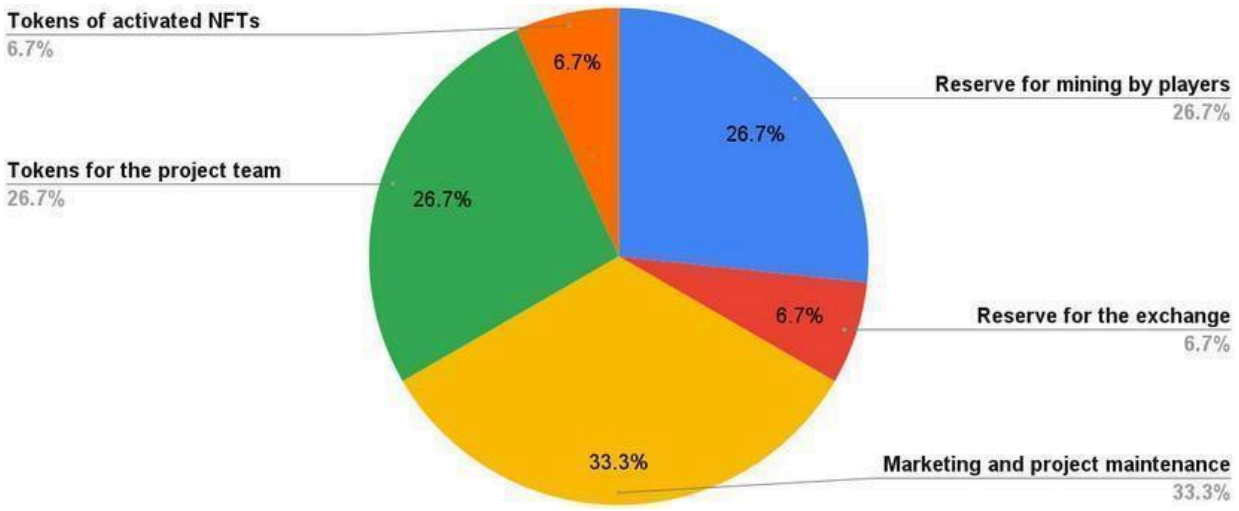
1. После начала игры каждый плакат можно выкупить за внутриигровую валюту, DUCATS, которая к тому времени уже будет иметь рыночную стоимость. Вам нужно будет выкупить плакат, чтобы получить жетоны. В зависимости от редкости вашего плаката количество жетонов будет разным. После того как вы выкупите плакат, его изображение изменится, чтобы указать, что он был обменян на DUCATS.
2. Каждый плакат NFT можно будет обменять на неожиданный предмет, который, в зависимости от редкости плаката, может оказаться очень мощным. Мы расскажем об этих предметах ближе к запуску этой возможности, где мы полностью раскроем характеристики каждого предмета. Изображение плаката NFT превратится в определенный предмет NFT с определенными характеристиками, но при этом он будет оставаться функциональным в самой игре!

	Редкость	DUCATS	Скин	Навыки
ОБЩИЕ POSTERS	4,81%	109 200	случайный	Один раз
РЕДКИЕ POSTERS	1,63%	666 920	случайный	Один раз
ЭПИЧЕСКИЕ POSTERS	0,12%	1 051 682	случайный	Один раз
ЛЕГЕНДАРНЫЕ POSTER	0.009 %	7 812 500	случайный	Один раз

ТОКЕНОМИКА

Токены (ДУКАТы) используются в нашей игре Wealth of Nations в качестве игровой валюты. За токены можно покупать ресурсы на внутриигровом рынке, активировать многочисленные сервисы, например, режим "защита".

ИТОГО: 6.7% Токенов для активации NFTs + 6.7% Резерв для обменников
+ 26,7% Резерв для майнинга игроками + 26,7% Токены для команды проекта
+ 33% Маркетинг и обслуживание проекта



Несмотря на то, что выпуск токенов в игре ограничен одним миллионом за игровую сессию, а одна игровая сессия длится как минимум несколько месяцев, рыночная цена игровых ресурсов после запуска игры ожидается довольно низкой. В основном это связано с небольшим количеством игроков на старте альфа-версии игры. В то же время токены будут начисляться тем, кто активирует NFT для их получения. По мере роста числа пользователей токены будут активнее использоваться в игре, и их практическая ценность, очевидно, возрастет.

Резерв для добычи игроками	4 000 000 000
Резерв для обмена	1 000 000 000
Маркетинг и обслуживание проекта	5 000 000 000
Токены для команды проекта	4 000 000 000
Токены активированных НФТ	1 000 000 000
Итого	15 000 000 000

- Резерв для добычи игроками - это та часть токенов, которая будет выпущена игроками в течение длительного времени (примерно до 5 лет). Поскольку игровой мир потребляет определенное количество токенов, то после исчерпания этого лимита эмиссия будет поддерживаться за счет токенов, накопленных игрой в предыдущих сессиях. То есть, по сути, мы будем поддерживать общее постоянное количество токенов, чтобы стабилизировать цены внутри игрового мира.
- Резерв для биржи - это те токены, которые будут обеспечивать торговлю на бирже.
- Маркетинг и поддержание проекта - это объем токенов, продажа которых предназначена для прогрессивного развития проекта, в основном маркетингового, чтобы привлечь много новых игроков, после запуска коммерческой версии игры.
- Токены для команды проекта - это те токены, которые будут распределены между тремя авторами проекта.

ВЫПУСК И ОБЪЕМЫ ТОКЕНОВ

Продажи - Листинг на валютных биржах 1 000 000 000 ДУКАТов

NFTs - 1 000 000 000 ДУКАТов

Средства, полученные от продажи NFT, были использованы для улучшения графической части игры и подготовки к запуску альфа-тестирования. Доступ к закрытой альфа-версии игры получат только владельцы NFT.
Вместе с запуском альфа-версии игры команда Wealth of Nations запускает этап предварительной продажи, в ходе которого можно будет приобрести 2 000 000 000 токенов.

Предложение PreSale ориентировано на крупных инвесторов и держателей криптовалют. Во время этапа токены будут доступны для покупки через смарт-контракт. Информация о проданном объеме токенов этапа PreSale будет постоянно обновляться на наших ресурсах.

ТО ЧТО НИЖЕ - надо согласовать с Аликом и переделать!

upd. Сейчас мы реорганизуем наши фонды. Для закрытия частной продажи доступно 2 000 000 000 DUCATS. На данный момент предложение о покупке токенов предназначено исключительно для фондов и крупных инвесторов. Процесс покупки осуществляется на основе смарт-контракта.

#stopWar
#WoN

После завершения этапа закрытой частной продажи и запуска альфа-версии планируется запустить коммерческую версию игры. Доступ к альфа-версии игры имеют только владельцы NFT и участники этапа PreSale.
На момент запуска альфа-версии монеты, эмитируемые игрой, будут "виртуальными", а их реальная эмиссия будет отложена до окончания этапа тестирования в первые 3-4 недели игры. При этом количество добытых монет несоизмеримо мало по сравнению с объемом, проданным инвесторам (около полумиллиона дукатов за первые три месяца игры на одном тестовом сервере).

ЛИСТИНГ

ПЛАН ЛИСТИНГА БУДЕТ ИЗМЕНЕН СОГЛАСНО ПЛАНУ АЛИКА!

Одновременно с этим токен DUCAT начинает процесс листинга на бирже https://raydium.io и будет торговаться там в том объеме, который будет продан на этапе PreSale. Через месяц после закрытого тестирования все держатели NFT смогут выпустить токен в общем объеме 500 000 000 DUCAT. До этого этапа курс токенов будет низким. Поскольку все средства будут тратиться на продвижение проекта, то с привлечением все новых и новых игроков естественный спрос на токен начнет расти, в размере от 2 до 20 долларов на игрока в месяц, что обеспечит рост спроса и курса монеты.

Основной объем торгов будет создаваться игроками, а не инвесторами (в связи с изменением пропорции в пользу игроков), в результате чего волатильность курса монеты снизится, так как размер инвестиций в игровой процесс лишь незначительно зависит от курса монеты, но от желания игрока получить преимущество в игре.
4 000 000 000 DUCAT, эмитируемых непосредственно в игре, добываются линейно и предсказуемо в зависимости от количества активных игроков, поэтому влияние игрового майнинга на волатильность и курс монеты незначительно, рост стоимости монеты обеспечивает спрос, который формируется за счет привлечения новых пользователей.

ОФИЦИАЛЬНЫЙ И ПОЛНОМАСШТАБНЫЙ РЕЛИЗ ИГРЫ ОЖИДАЕТСЯ В 2 КВАРТАЛЕ 2025 ГОДА.
ТОЧНАЯ ДАТА РЕЛИЗА БУДЕТ ОБЪЯВЛЕНА НА ОФИЦИАЛЬНЫХ РЕСУРСАХ ПРОЕКТА.

https://won.onl

https://twitter.com/WoNnft

https://discord.gg/tC6GWf3d

https://www.instagram.com/wealth.of_nations

https://www.linkedin.com/company/wealthofnations

https://www.facebook.com/wealthofnations.p2e

https://vk.com/thewealthofnations

https://t.me/wealthofnations_news

https://www.youtube.com/channel/UCAGDhG4AWWGOmlhekYZLbaA

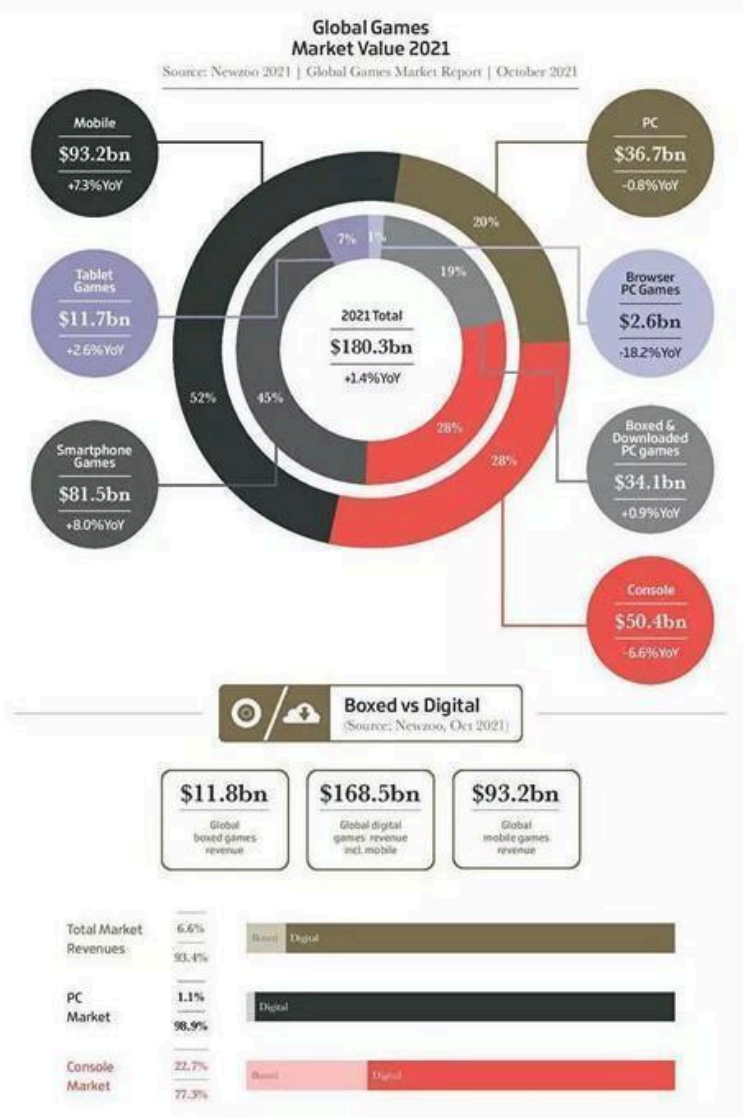
https://thewealthofnations.medium.com/

ПРОДАЖИ ТОКЕНОВ

После выхода коммерческой версии мы ожидаем значительного притока пользователей, которые, со своей стороны, обеспечат рост цены на токен. Количество игровых токенов ограничено, и, естественно, рост спроса на игру увеличивает спрос на токены.
Листинг токена DUCAT на бирже **https://raydium.io**. Первой торговой парой будет предложена торговля SOL/DUCAT, смарт-контракт для которой уже разработан.
Следующей торговой парой станет USDC/DUCAT. Сегодня эта пара доступна на стадии предпродажи.

ИССЛЕДОВАНИЕ РЫНКА И ВОЛАТИЛЬНОСТЬ

Игру Wealth of Nations не стоит рассматривать как проект, созданный для аудитории энтузиастов блокчейна. Этот проект ориентирован на широкую аудиторию геймеров, которым не требуются дополнительные знания о криптовалютах. Согласно исследованиям ESA, игровая индустрия активно развивается. Анализ игрового рынка:



По данным ESA, размер игрового рынка будет значительно увеличиваться с каждым годом за счет использования новых игровых технологий и развития киберспорта, а проект Wealth of Nations может стать первой киберспортивной экономической стратегией.

По данным Paradox Interactive, крупного разработчика стратегий, только в 2020 году общее количество онлайн-пользователей выросло на 25 % (до этого ежегодный прирост составлял около 5-8 %). При этом в это время студия не выпускала никаких крупных проектов. Сейчас у их успешного проекта Hearts of Iron IV насчитывается 800 000 постоянных онлайн-игроков. Драйвером такого роста стала массовая самоизоляция из-за глобальной эпидемии.

Согласно исследованию "Индустрия компьютерных игр 2020" (И. Седых, ВШЭ, 2020), выручка только браузерных игр в прошлом году превысила 3 млрд долларов. Анализ сектора браузерных онлайн-игр показал, что спрос на онлайн-стратегии за последний год вырос еще на 11 % по сравнению с 2020 годом, а спрос на игры Play To Earn увеличился на 23 %.

На этот рынок продолжают успешно выходить новые проекты, например, Total battle, "Я, феодал" и другие, которые всего за год завоевали аудиторию в сотни тысяч игроков. Таким образом, ситуацию на рынке в целом можно оценить как благоприятную. Наблюдается стабильный рост объема рынка, стоимость продвижения новых продуктов достаточно низкая - около полутора долларов (для стран СНГ) за привлеченного клиента (CPL), при этом на рынке по-прежнему доминируют проекты с неоригинальными и неинтерактивными идеями. Казуальность не дается игрокам в качестве выбора, а навязывается без альтернативы. Во многом это приводит к сегментации рынка, когда разработчики клиентских PC-версий (Blue Byte, BattleGoat Studios, Paradox) удовлетворяют аудиторию проектами с более сложной механикой, в то время как в браузерных проектах преобладает более упрощенная механика. У нас есть возможность заполнить обе эти ниши одним проектом, что вдохновляет нас на коммерческий успех.

НАШИ ПРЕИМУЩЕСТВА

- Отличное время для выхода на рынок, когда спрос еще больше увеличивается в связи с прогрессом карантинных мер
- Прямых конкурентов нет, мы предлагаем любому предпочтению игроков на этом рынке более широкий выбор действий, чем кто-либо другой.
- Новые и уникальные механики легче рекламировать, чем их обычное копирование из других проектов.
- Благодаря исключительной интерактивности реиграбельность исключительно высока.
- Крайне редко встречаются игры с внутриигровой валютой, представляющей собой токены для широкой аудитории, к тому же с предложением игроку зарабатывать реальные деньги, только с помощью своих талантов.



ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

Первоначально мы планируем запустить проект Wealth of Nations в странах бывшего СНГ и выйти на европейский рынок. Игра Wealth of Nations не противоречит законодательству европейских стран и учитывает правовые факторы проектов, связанных с технологией Play To Earn (подробнее об этом можно узнать в категории "Условия использования").

Мы провели анализ целевого рынка в странах СНГ (где изначально планировался запуск проекта). Анализ был проведен благодаря статистике группы (**https://vk.com/thewealthofnations**) игроков тестовой версии игры..

Возраст	более 80% аудитории в возрасте 16 - 35 лет
Местоположение	СНГ, где доминирует Россия. При работе с англоязычной аудиторией основное внимание будет уделяться Северной Америке и Западной Европе
Пол	93% мужчин, 7% женщин
Тип игрока	Случайный - 10%, Казуальный - 60%, Хардкорный - 30% Основная аудитория - средний класс и все те, кто тратит
Социальный класс и стиль жизни	Основная аудитория - средний класс и все те, кто проводит много времени за компьютером (студенты, служащие, офисные работники всех уровней).
Интересы и вкус	Разнообразие игровых механик привлекает людей с самыми разными интересами: любителей истории, экономики, стратегических игр, желающих заработать дополнительные деньги или завести друзей в Интернете
Возрастные ограничения	Вы можете смело начинать играть в игру уже в подростковом возрасте (с 14 лет), чтобы не уступать более взрослой аудитории. (О регистрации несовершеннолетних игроков читайте в Условиях использования



МАРКЕТИНГ И ПРИВЛЕЧЕНИЕ АУДИТОРИИ

Для привлечения аудитории мы планируем запустить полномасштабную рекламную кампанию.

Игра не предполагает использования реферальной системы или баунти, поэтому основными каналами продвижения станут социальные сети и тематические медиаресурсы.

Анализ рынка также показал, что до 70 % из 100 % зарегистрированных пользователей вкладывают в игру около 20 долларов в месяц. Мы можем собрать 100 000 пользователей для игры (серверы, поддержка, улучшение графического дизайна, дополнительные возможности персонализации игрового аккаунта). 100 000 пользователей - это цель первого этапа нашей маркетинговой кампании, которая необходима для обеспечения стабильного роста игрового токена DUCAT.

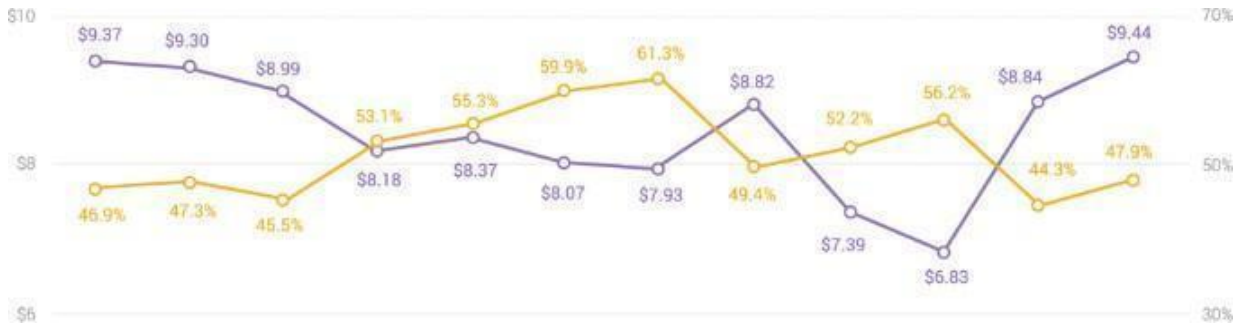
Каналами продвижения игрового продукта станут тематические блогеры обзорящие аналогичные игры и социальные сети. Мы уже работаем с блогерами и инфлюенсерами. Мы планируем обеспечить максимальное присутствие игры в целевом информационном поле.

В данный момент команда проекта разрабатывает Playable Ads для масштабной рекламной кампании. Видеообзор игрового процесса будет доступен на нашем ютуб канале

https://www.youtube.com/channel/UCAGDhG4AWWGOmlhekYZLbaA



По данным 2021 года, стоимость привлечения и конверсии пользователей для создателей браузерных онлайн-игр выросла. Динамика стоимости регистрации и коэффициента конверсии

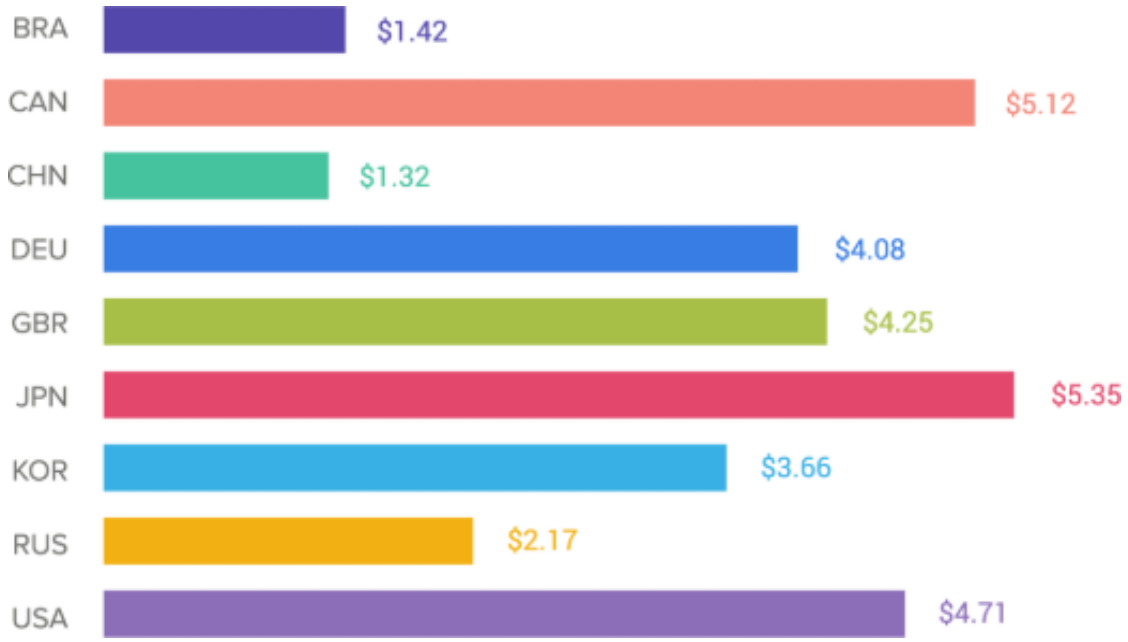


Приведенные выше показатели являются средними по рынку. Они динамичны по своей природе. В частности, они меняются от месяца к месяцу в течение года.

Анализ аудитории и спроса на онлайн-игры также показал, что:

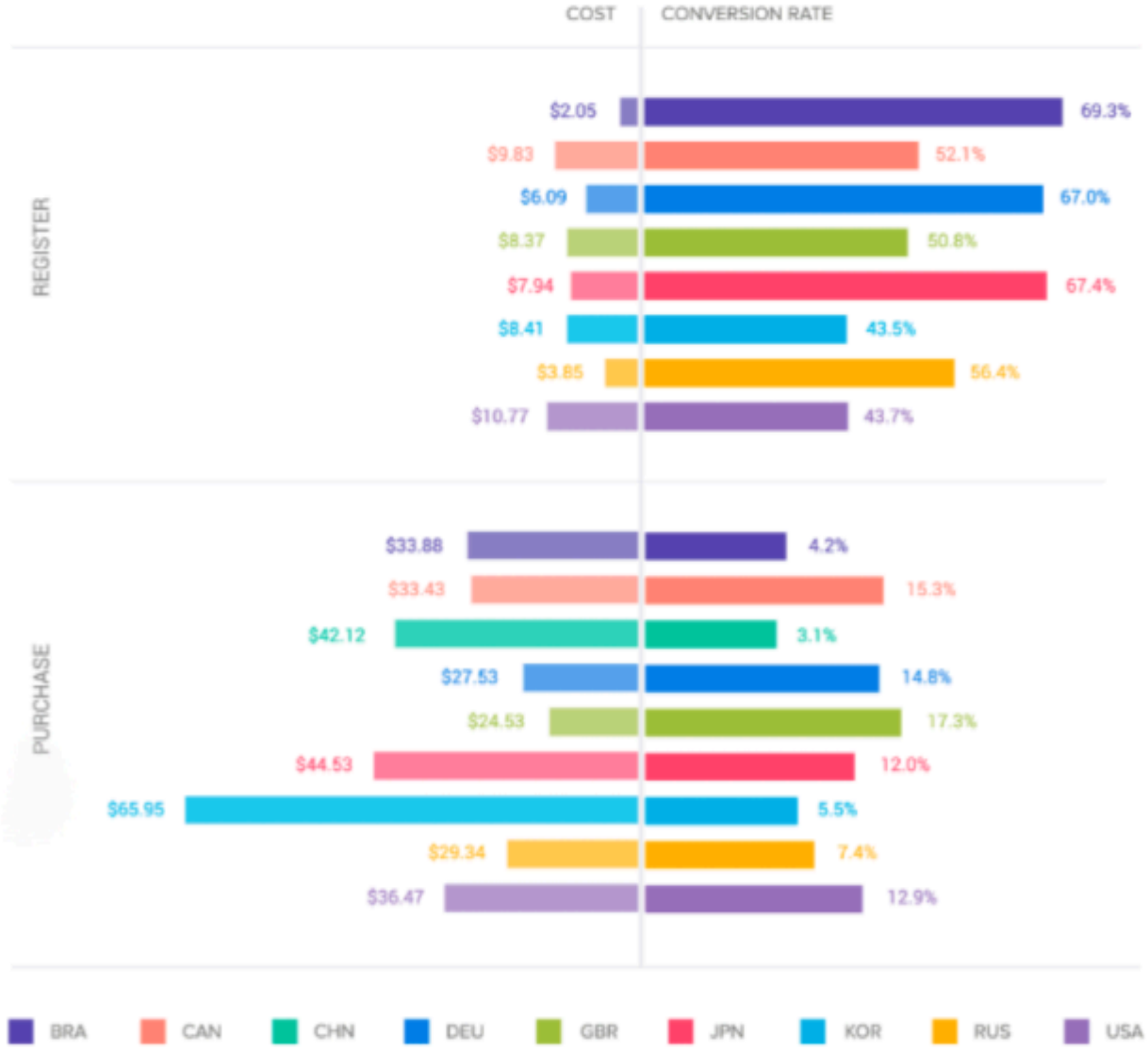
- Конверсия в подписчиков в течение года колеблется от 45 до 60 %. Пик приходится на декабрь и март - те же периоды, когда наблюдается максимальное снижение стоимости самой регистрации.
- Период, когда стоимость регистрации снижается, а конверсия растет, приходится на сентябрь-декабрь и февраль-май.

Основываясь на данных полномасштабного маркетингового исследования, мы выбрали даты коммерческого запуска проекта и рассчитали маркетинговый бюджет.



В перспективе команда Wealth of Nations рассматривает возможность запуска игры на азиатских рынках. Помимо самой высокой ставки за привлечение одного пользователя, требуется масштабная работа по локализации игры - перевод и юзабилити-адаптация игрового контента.

АНАЛИЗ КОНВЕРСИИ И МОНЕТИЗАЦИИ ИГРОКОВ ПО СТРАНАМ:



ЦЕЛИ

Мы планируем занять значительную долю на рынке браузерных игровых стратегий с аудиторией до миллиона пользователей и более в течение года после коммерческого запуска проекта и начала маркетинговой кампании. Основные имеющиеся ресурсы будут направлены на продвижение.



КОНКУРЕНТНЫЙ АНАЛИЗ

Для анализа мы отобрали наиболее прибыльные и популярные браузерные стратегии с количеством пользователей более 1 млн. Нашими конкурентами являются активные браузерные стратегии и клиентские ПК-версии стратегических игр. Механически на рынке не было ничего подобного. Добавление блокчейна, по сути, только еще больше расширит возможности игроков, в том числе и по монетизации.

Название проекта	Forge of Empires	Strong hold King doms	Спарта: Война Империй	Богатство Наций
Браузер	+	+	+	+
Скачать клиент	-	+	+	-
Экономика	basic	basic	basic	realistic
Играй и Побеждай	yes	yes	yes	yes
Играй и Зарабатывай	no	no	no	yes
Карта	3	2	3	6
Война	+	+	+	+
Игровая Тактика	5	6	4	unlimited
Дипломатия	no	basic	basic	can be as a game strategy
Timeline	Middle age till industrial	Middle age	Antique	Middle age



ТЕХНОЛОГИИ

Архитектура системы

На данный момент игра представляет собой браузерное серверно-рендерное приложение, где вся клиентская и серверная логика выполняется на бэкенде. Выбор данной технологии позволил значительно сократить время отклика игры и увеличить TTFB и TTI. При серверном рендеринге весь HTML-код страницы генерируется в ответ на запрос на сервере. Это устраняет необходимость в дополнительных запросах данных от клиента, так как сервер берет на себя всю работу перед отправкой ответа.

Такой подход позволяет добиться быстрого первого рендера и первого осмысленного рендера. Выполнение логики страницы и рендеринга на сервере позволяет избежать отправки большого количества JavaScript клиенту, что приводит к сокращению времени на интерактивность. Поэтому, чтобы получить максимальное удовольствие от игровой механики и графики, вам нужно только стабильное интернет-соединение. Вся техническая нагрузка ложится на плечи Wealth of Nations.

Игровое ядро и экономическое ядро

Уникальный игровой движок и экономический движок, симулирующий реальные законы экономики, написаны с нуля нашим гейм-девом-программистом в течение 2 лет разработки на PHP 7.3.

Игровой движок уникален и не имеет аналогов.

КОМАНДА



МИХАИЛ ОРЕШНИКОВ
РАЗРАБОТКА ИГРЫ



ВЕДАМИЙ РЕФАНОВ
РАЗРАБОТЧИК ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ БЛОКЧЕЙНА
ДЕФИ-КОНСУЛЬТАНТ



АЛЕКСЕЙ ТЕРЕЩУК
МАРКЕТИНГ
ЭКОНОМИСТ



ВИКТОРИЯ МАРУЩАК
АРТ-МЕНЕДЖЕР



НИКИТА ЗИНЧЕНКО
АРТ-ДИРЕКТОР

УСЛОВИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Настоящие Условия использования представляют собой юридически обязывающее соглашение, заключенное между вами, лично или от имени юридического лица ("вы") и Wealth of Nations ("мы", "нас" или "наш") относительно вашего доступа и использования Веб-сайта **https://won.onl**, а также любые другие активы из каналов социальных сетей, социальных сетей, сообществ или мобильных приложений, связанных, связанных или иным образом связанных с Wealth of Nations, являются распределенным приложением, которое будет запускаться и работать на смарт-цепочке ("блокчейн"), используя специально разработанную систему под названием Smart Contract ("смарт-контракт"), чтобы позволить пользователям добывать, а также владеть, торговать DUCAT и NFT с различной редкостью. Эти активы затем могут быть визуализированы на веб-сайте, с которым пользователь может взаимодействовать - Сайт. Смарт-контракт и Сайт совместно упоминаются в настоящих Условиях. Используя Сайт, пользователи могут управлять своими активами и использовать смарт-контракт для торговли с другими пользователями внутри Сайта Wealth of Nations или на криптовалютных биржевых платформах.

МЫ ГОТОВЫ РАСПРОСТРАНЯТЬ СМАРТ-КОНТРАКТ Е И САЙТ ТОЛЬКО В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ВЫ ПРИНИМАЕТЕ ВСЕ ЭТИ УСЛОВИЯ. ИСПОЛЬЗУЯ СМАРТ-КОНТРАКТ, САЙТ ИЛИ ЛЮБЫЕ АКТИВЫ, СВЯЗАННЫЕ С НИМ, ИЛИ НАЖИМАЯ КНОПКУ "Я ПРИНИМАЮ" НИЖЕ И СТАВЯ ОТМЕТКУ О СВОЕМ СОГЛАСИИ В ПОЛЕ ДЛЯ ГАЛОЧКИ, ВЫ ПОДТВЕРЖДАЕТЕ, ЧТО ПРОЧИТАЛИ, ПОНЯЛИ И СОГЛАСНЫ СОБЛЮДАТЬ ВСЕ ЭТИ УСЛОВИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. ЕСЛИ ВЫ НЕ СОГЛАСНЫ И/ИЛИ НЕ ПРИНИМАЕТЕ ВСЕ ЭТИ УСЛОВИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ТО ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА ПОЛЬЗОВАТЬСЯ САЙТОМ И СМАРТ-КОНТРАКТОМ И ДОЛЖНЫ НЕМЕДЛЕННО ПРЕКРАТИТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НАШИХ АКТИВОВ В ЛЮБОЙ ФОРМЕ.

Дополнительные условия и положения или любые виды дополнительных документов, которые могут быть опубликованы на Сайте и смарт-контракте в некоторые моменты в будущем, будут в конечном итоге интегрированы с существующими условиями использования. Мы оставляем за собой право по собственному усмотрению вносить любые изменения или модификации в настоящие Условия использования в любое время и по любой причине. Вы будете уведомлены о любых изменениях и сможете получить к ним доступ, обновив самую последнюю версию настоящих Условий использования. Тем не менее, по закону мы не обязаны уведомлять о таких изменениях и выпускать журналы изменений, указывающие на них. Вы обязаны периодически просматривать настоящие Условия использования, чтобы быть полностью информированным об обновлениях. Вы будете подвержены и считаться осведомленным и принявшим изменения в любых пересмотренных Условиях использования, если продолжите пользоваться Сайтом и Смарт-контрактом после того, как такие пересмотренные условия вступят в силу в опубликованную дату. Информация на Сайте и в Смарт-контракте не предназначена для распространения или использования любым физическим или юридическим лицом в любой юрисдикции или стране, где такое распространение или использование противоречит существующим законам или нормам, а также любым обстоятельствам, которые могут привести к возникновению требований по регистрации на территории указанной юрисдикции или страны. Фактически считается, что люди, принимающие решение о доступе к Сайту из-за пределов нашей базовой страны, понимают, что делают это по собственному выбору, и поэтому юридически имеют право на соблюдение местных законов, предполагая, что они в той или иной степени применимы к ним.

Наш продукт предназначен для пользователей, достигших 18 лет. Лицам, не достигшим 18-летнего возраста, разрешается использовать любые формы использования наших активов, включая Сайт и Смарт-контракт, с разрешения взрослых, родителей или ответственных лиц.

1. АВТОРСКОЕ ПРАВО НА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНУЮ СОБСТВЕННОСТЬ

Помимо прочих указаний, Сайт и Смарт-контракт являются нашей собственностью, равно как и все исходные коды, базы данных, функциональные возможности, программное обеспечение, дизайн веб-сайтов, аудиозаписи, видео, тексты, фотографии и графические изображения на Сайте (совместно именуемые "Контент"). Торговые марки, знаки обслуживания и логотипы ("Марки") принадлежат нам и законно лицензированы нами, контролируются нами и защищены в отношении регистрации авторских прав на интеллектуальную собственность. За исключением случаев, оговоренных и предусмотренных настоящими Условиями использования, никакая часть Сайта, а также Смарт-контракт и никакой Контент или Знаки не могут быть скопированы, воспроизведены, объединены, переизданы, загружены, размещены, публично показаны, закодированы, переведены, переданы, распространены, проданы, лицензированы или иным образом использованы для любых коммерческих целей, не запрашивая нашего юридического разрешения.

При условии, что вы имеете право на использование Сайта и Смарт-контракта, вам предоставляется ограниченный доступ и использование Сайта для загрузки или распечатки копии любой части Контента для личного, некоммерческого использования.

2. ЗАВЕРЕНИЯ И ГАРАНТИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Используя Сайт и Смарт-контракт, вы представляете себя и соглашаетесь с тем, что:

(1) Вся предоставленная вами регистрационная информация является полностью указанной, правдивой, точной и актуальной;

(2) Вы будете поддерживать точность предоставленной информации и своевременно вносить обновления в случае необходимости;

(3) Вы обладаете правоспособностью и понимаете, что должны соблюдать настоящие Условия использования;

(4) Вы не принадлежите к меньшинству, которое применяет законы и правила, не имеющие ничего общего с нашими;

(5) Вы не будете получать доступ к Сайту и Смарт-контракту с помощью автоматизированных и нечеловеческих средств, будь то бот, скрипт или что-либо подобное;

(6) Вы не будете использовать Сайт и Смарт-контракт для совершения любых незаконных и несанкционированных целей;

(7) Использование вами Сайта и Смарт-контракта не будет нарушать никаких действующих законов или нормативных актов. Если вы предоставляете какую-либо информацию, которая является неправдивой, неточной, неактуальной, мы имеем право приостановить или прекратить действие ваших учетных записей и отказать в одобрении любых действий, касающихся любой текущей или будущей деятельности Сайта и Смарт-контракта.

(8) Одновременно вы можете владеть только одной учетной записью, привязанной к одному устройству;

(9) Вы не находитесь в черном списке какой-либо организации по любой причине, включая совершение афер, мошенничество, незаконную эксплуатацию данных, использование стороннего программного обеспечения для личной выгоды, попытки получить доступ и нанести ущерб нашим активам без нашего согласия и т.п. Если мы обнаружим какую-либо незаконную деятельность, мы оперативно примем меры и при необходимости воспользуемся правовыми средствами.

3. РЕГИСТРАЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

При входе на Сайт и в Смарт-контракт вам необходимо зарегистрироваться. Вы должны контролировать конфиденциальность вашего пароля и нести ответственность за использование вашей учетной записи и пароля.

Мы оставляем за собой право удалить, истребовать или изменить выбранное вами имя пользователя, если мы определим, что такое имя пользователя является неуместным или вызывает раздражение у других пользователей.

4. Крипто-кошельки и цифровые активы

Токен Wealth of Nations Token DUCAT основан на сети блокчейна SLP, но в ближайшем будущем будет переведен на ERC-20, SLP на BEP-20, ERC-20 на BEp-20, что позволит его пользователям получать доступ и управлять цифровыми активами на основе блокчейна ("Цифровые активы"). Ваш кошелек, цифровые активы и криптовалюты полностью находятся под вашим собственным контролем. Вы один и только один несете ответственность за манипуляции с вашими средствами для осуществления любых переводов Цифровых активов. Мы ни в коем случае не можем вмешиваться в хранение ваших цифровых активов и транзакции с ваших кошельков. Богатство наций" не поддерживает никаких кошельков blockchain. Настоящим вы признаете и соглашаетесь, что Wealth of Nations не несет ответственности и не контролирует безопасность, пригодность, качество, доставку, законность или другие аспекты любых ваших Цифровых активов.

5. ЗАПРЕЩЕННАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

Вы не можете получать доступ или использовать Сайт и Смарт-контракт для любых целей, кроме тех, для которых мы предоставляем Сайт и Смарт-контракт. Сайт и Смарт-контракт не могут быть использованы в связи с любой коммерческой деятельностью, если это не одобрено нашими юридическими специалистами в Wealth of Nations. Систематически извлекать данные или другой контент с Сайта и Смарт-контракта для создания или составления, прямо или косвенно, коллекции, компиляции, базы данных или каталога без нашего разрешения. Осуществлять любое несанкционированное использование Сайта и Смарт-контракта, включая сбор имен пользователей и/или адресов электронной почты зарегистрированных пользователей с помощью программного обеспечения третьих лиц; создание учетных записей пользователей автоматизированными средствами, включая использование ботов или сокрытие своего присутствия путем подделки IP-адресов.

Использовать покупателя или агента по закупкам для совершения покупок на Сайте и в Смарт-контрактах. Использовать Сайт, Приложение и Смарт-контракт в качестве активов для рекламы и предложения к продаже личных товаров и услуг, не связанных с Wealth of Nations.

Обходить, отключать или иным образом вмешиваться в связанные с безопасностью функции Сайта и Смарт-контракта, включая те, которые предотвращают или ограничивают действия по копированию Контента или обеспечению соблюдения ограничений на его использование.

Обманывать, вводить в заблуждение нас и других пользователей, пытаясь получить конфиденциальную информацию об учетной записи, например, пароли пользователей. Неправомерно использовать наши службы поддержки или отправлять ложные сообщения. Совершать действия с использованием автоматизированных средств или искусственного интеллекта для вмешательства в наши активы, например, использовать скрипты для отправки комментариев или сообщений, или использовать любые инструменты поиска данных, роботов, инструменты извлечения данных и т.п. Вмешиваться или создавать перебои в работе Сайта и Смарт-контракта, сетей или сервисов, связанных с продуктом. Попытка выдать себя за другого пользователя или лицо; использование имени пользователя другого пользователя.

Продавать или передавать свой игровой аккаунт. Использовать любую информацию, полученную на Сайте и в Смарт-контракте, для преследования, оскорбления или нанесения вреда другому лицу. Использовать Сайт и Смарт-контракт в качестве части попытки конкурировать с нами; использовать Сайт и Смарт-контракт для любых вещей, связанных с продуктами, в коммерческих целях.

Расшифровка, декомпиляция, дизассемблирование или механическое вмешательство в любую из программных частей или активов Сайта и Смарт-контракта. Пытаться обойти любые меры, направленные на предотвращение или ограничение доступа к Сайту и Смарт-контракту. Преследование, запугивание или угрозы в адрес наших сотрудников или агентов, чья работа заключается в предоставлении любой части Сайта и Смарт-контракта непосредственно вам, запрещены.

Удаление логотипов или знаков, обозначающих авторские или иные права собственности, с нашего продукта является незаконным. Копирование и использование кодов фронтенда Сайта, включая, но не ограничиваясь, Flash, PHP, HTML, JavaScript и другие, запрещено. Вы можете напрямую обратиться к команде разработчиков, если у вас есть какие-либо коммерческие предложения.

Загружать или передавать вирусы, троянские кони или что-либо подобное, включая чрезмерное использование заглавных букв и спам (постоянное размещение повторяющегося текста), которые мешают работе нашего продукта. Изменять, ухудшать, нарушать, изменять или вмешиваться в

намеренное оригинальное использование, особенности, функции, операции или действия по обслуживанию Сайта, Приложения и Смарт-контракта, которые отрицаются. Все виды деятельности, все формы действий, которые представляют собой нарушение законов и правил.

6. СБОРЫ И ОПЛАТА

Вы можете приобретать, покупать NFT и торговать токенами DUCAT.

Количество NFT составляет 5.000. 5.000 NFT были распроданы на IGO 2021. Они ограничены и ранжированы по областям применения и игровым бонусам. Все NFT связаны с токеном DUCAT, который можно использовать в игровом процессинге и торговать как котируемой криптовалютой.

DUCAT TOKEN

- **Игровой майнинг - 4 000 000 000**
- **Криптовалюты - 1 000 000 000**
- **Маркетинговые операции - 5 000 000 000**
- **DUCAT для команды - 4 000 000 000**
- **Токены, связанные с NFT - 1 000 000 000**
- **Итого - 15 000 000 000**

Мы не будем хранить никакой информации и не будем предоставлять никакого контроля, поддержки и возможности отменить сообщенные транзакции. В целом, мы не несем никакой ответственности перед вами или любой третьей стороной за любые предполагаемые проблемы, возникающие во время предполагаемых сделок и транзакций, проводимых через смарт-контракт, блокчейн. Блокчейн требует уплаты комиссии за каждую транзакцию, происходящую на рынке. Эта плата идет на финансирование сети компьютеров, которые управляют децентрализованной сетью, а не в качестве прибыли.
В дополнение к комиссии, каждый раз, когда вы используете смарт-контракт для проведения транзакции с другим пользователем через сайт, кошелек и торговую площадку, вы соглашаетесь и понимаете существующие сборы за транзакцию. Размер комиссии зависит от криптовалютной площадки, которая подключена к вашему Кошельку. Фактически, мы (мы и вы, пользователи) будем нести юридическую ответственность за уплату любых видов расходов, пошлин и налогов по требованию вашего правительства. Такие суммы будут варьироваться в зависимости от вашей юрисдикции и страны, а также национальных законов и правил.
Мы не несем никакой ответственности и не будем предоставлять вам никаких данных, никакой поддержки в таких процессах.

7. ПРИНЯТИЕ РИСКА

(1). Вы принимаете и признаете каждое из следующих положений:
(2). Цены на активы блокчейн легко меняются, потому что колебания цен на другие цифровые активы могут существенно и негативно повлиять на стоимость ваших токенов NFT и DUCAT, которые также могут быть подвержены значительным колебаниям цен. Мы не можем гарантировать, что покупатели "Богатства наций" не потеряют деньги.
(3). Вы несете полную ответственность за любые налоги, применяемые к вашим операциям, связанным с Wealth of Nations, в соответствии с налоговыми правилами вашей страны или региона. Wealth Of Nations не несет ответственности за определение налогов, применяемых к вашим операциям на Сайте или в Смарт-контракте. (3). Сайт не хранит, не отправляет и не получает НФТ. Это связано с тем, что NFT существуют только на основе смарт-контракта, который подтверждает запись о владении, хранящуюся на блокчейне, поддерживающем Сайт. Любая передача НФТ происходит только на блокчейне.
(4). Существуют риски и ограничения, связанные с использованием интернет-валют, включая, но не ограничиваясь, риском аппаратного, программного обеспечения и интернет-соединений, риском внедрения вредоносного программного обеспечения, а также риском того, что третьи лица могут получить несанкционированный доступ к информации, хранящейся в вашем кошельке. Вы принимаете и признаете, что Wealth of Nations не несет ответственности за любые сбои связи, перебои, ошибки, искажения или задержки, с которыми вы можете столкнуться при использовании Blockchain.
(5). Отсутствие использования или общественного интереса к созданию и развитию распределенных экосистем может негативно повлиять на развитие экосистемы Wealth of Nations, и, следовательно, на потенциальную полезность или ценность NFT.
(6). Текущее состояние нормативных актов, касающихся технологий блокчейн, криптовалют и токенов, является неопределенным. Если будут введены новые правила или политика, они могут существенно повлиять на развитие экосистемы Wealth of Nations и, следовательно, на потенциальную полезность или ценность NFT и токенов DUCAT.

8. ДАННЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Определенные данные, включая ваши данные об использовании Сайта, Приложения и Смарт-контрактов, будут храниться для того, чтобы мы могли управлять работой Сайта и Смарт-контрактов. Несмотря на то, что мы регулярно выполняем резервное копирование данных, вы несете полную ответственность за все данные, которые вы передаете или которые относятся к любым действиям, совершенным вами с использованием Сайта и смарт-контрактов. Вы соглашаетесь с тем, что мы не несем перед вами никакой ответственности за любую потерю или повреждение любых таких данных, и вы настоящим отказываетесь от любых прав на иск против нас, возникающих в связи с любой такой потерей или повреждением таких данных.

9. ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Настоящие Условия использования и любые политики или операционные правила, размещенные нами на Сайте и Смарт-контрактах или в отношении Сайта и Смарт-контрактов, представляют собой полное соглашение и взаимопонимание между вами и нами.

Неиспользование или неисполнение нами какого-либо права или положения настоящих Условий использования не означает отказ от такого права или положения.

Настоящие Условия использования действуют в максимально допустимой законом степени. Мы можем в любое время переуступить любые или все наши права и обязательства другим лицам. Мы не несем ответственности за любые потери, ущерб, задержки или бездействие, вызванные любыми причинами, не зависящими от нас.

Если какое-либо положение или часть положения настоящих Условий использования будет признано незаконным, недействительным и не имеющим исковой силы, такое положение считается отделимым от всех Условий использования и не влияет на действительность и исковую силу остальных положений.

10. РЕГИСТРАЦИЯ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИХ ИГРОКОВ

В игре The Wealth of Nations нет эротического, порнографического или травмирующего контента, поэтому тип контента имеет возрастное ограничение 12+. Но чтобы зарегистрировать заработок в игре, необходимо разрешение взрослых, родителей или опекунов.

Мы настоятельно рекомендуем вам внимательно ознакомиться с Условиями использования. Игра "Богатство наций" - это финансовый инструмент в виде экономической стратегии. Любые действия несовершеннолетних игроков, связанные с регистрацией платежных инструментов, должны контролироваться взрослыми, родителями и ответственными лицами. Со своей стороны, мы не несем ответственности за ложно предоставленную информацию о возрасте игрока. В связи с политикой конфиденциальности мы не можем проверить реальный возраст игрока при регистрации. Поэтому мы надеемся на ответственное поведение и участие взрослых, родителей, опекунов, если это необходимо, в соответствии с условиями совершеннолетия в вашей стране.